

Tutorial Membuat Layar GDM (Gnome Display Manager)



Oleh
Muhidin S

Disampaikan dalam acara Blankonf ke-I
di Universitas Pakuan Bogor
Tanggal 20-21 Juni 2009

PENDAHULUAN

Gnome Display Manager (GDM) adalah layar yang akan ditemui ketika akan harus memasukan username dan password sering juga disebut sebagai layar login. Contoh layar login standar bawaan BlankOn 5.0 (Nanggar).

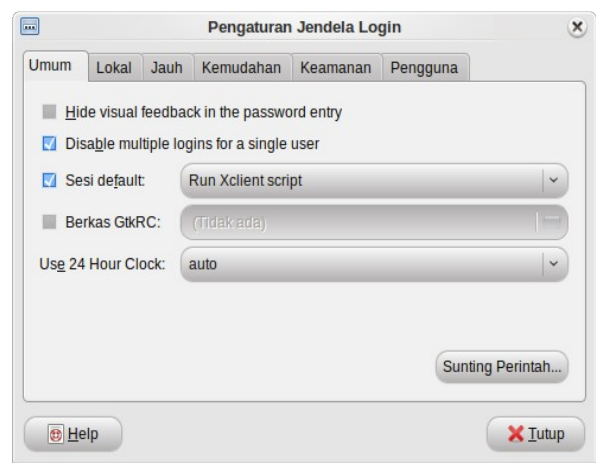


gb.1 gdm-kara

Untuk mengganti layar login standar anda cukup mengklik System > Administrasi > Jendela Login maka akan tampil menu seperti gb.3.

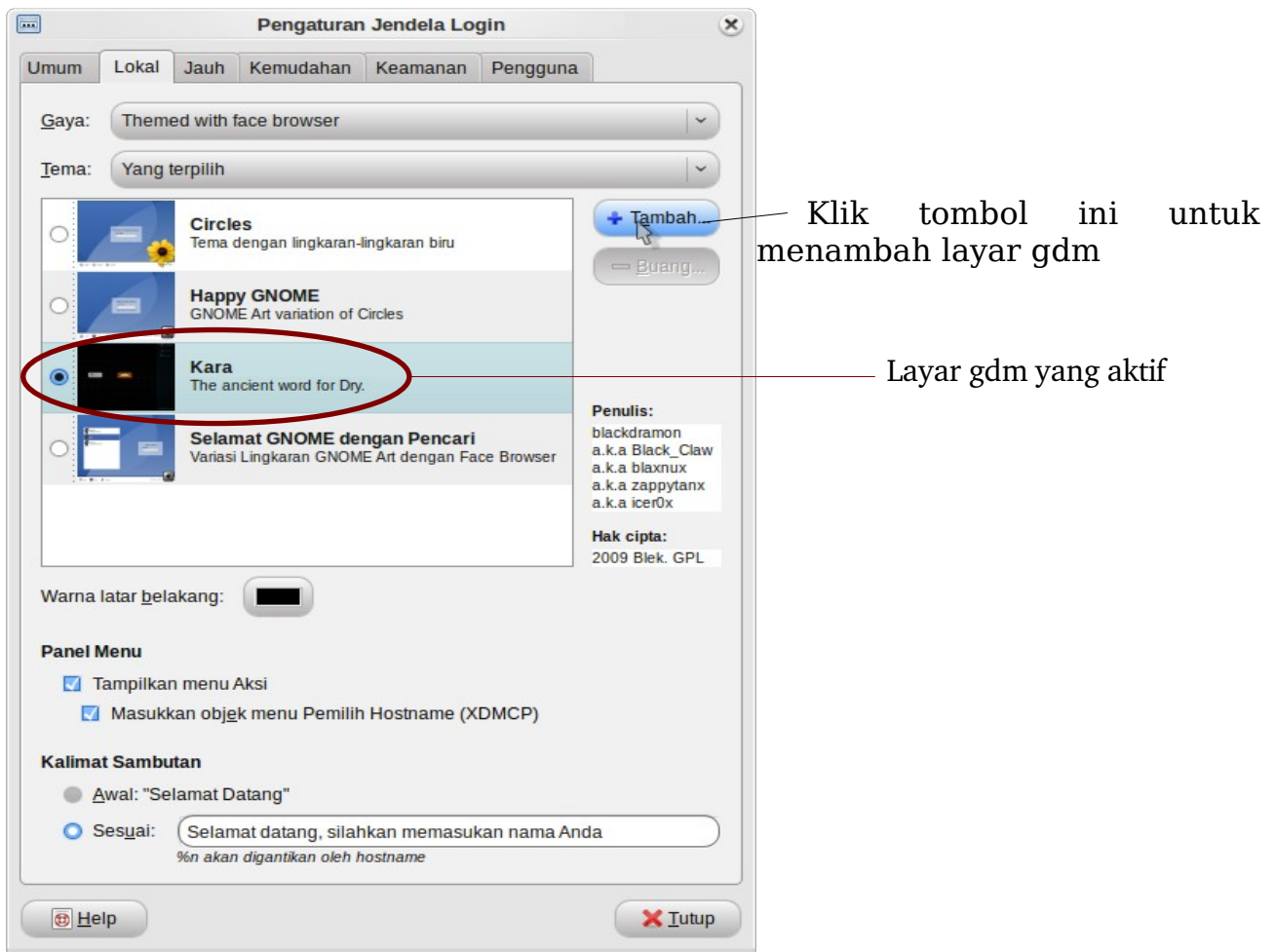


gb.2 Jalankan menu login



gb.3 Pengaturan Jendela Login

Klik pada tab Lokal, maka akan muncul menu seperti gb.4. Untuk menambahkan pilihan layar gdm maka kita perlu mendownloadnya terlebih dahulu, banyak pilihan layar login yang bisa kita dapatkan, misalnya di <http://gnomelook.org>. Langkah untuk menambahkannya klik tombol tambah di gb.4 lalu pilih file gdm yang kita download (berakhiran .tar.gz) hasilnya akan muncul seperti gb.5. Untuk mengaktifkannya klik radio button di sebelah kirinya.



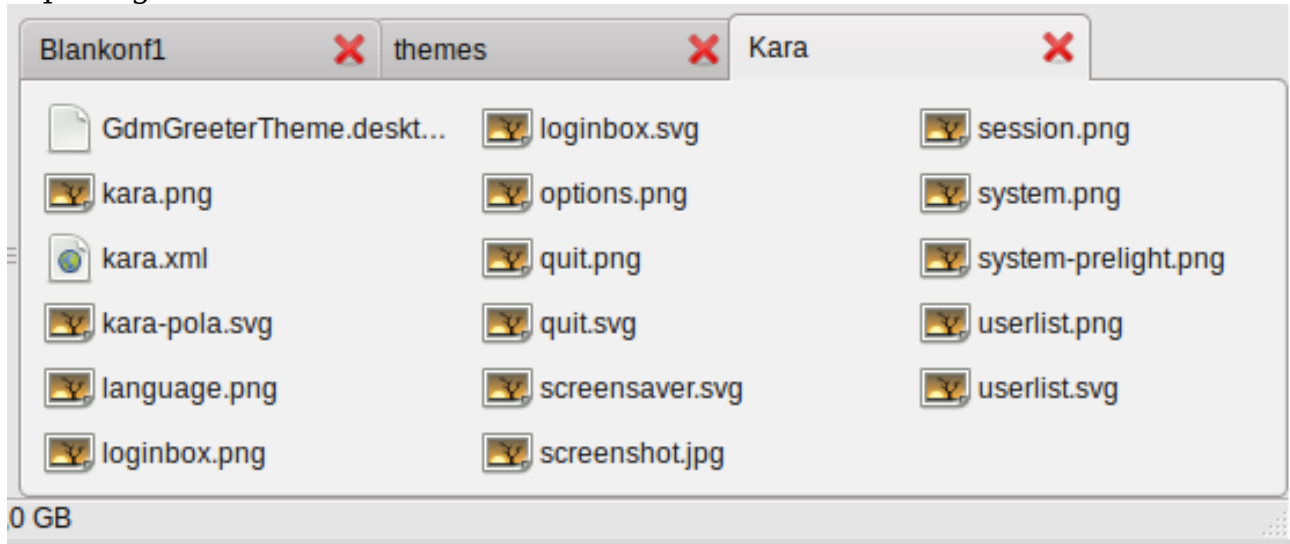
gb.4 Pengaturan Jendela Login



gb.5 Hasil penambahan jendela login

MENGEDIT LAYAR LOGIN

Langkah selanjutnya kita coba mengedit gdm dari layar sudah ada, untuk percobaan kali ini kita coba bedah layar gdm-kara hasil karya Farhan Perdana. Coba salin folder gdm kara yang berada di /usr/share/gdm/themes/Kara misalnya ke Dokumen (/home/rpl/Dokumen) coba perhatikan isi foldernya seperti gb.6



gb.6 Isi file gdm Kara

File yang mengatur masalah file penyambut (greeter), nama GDM, keterangan, penulis, lisensi dan screenshot dari gdm ini adalah file GdmGreeterTheme.desktop, coba kita lihat isinya.

```
[GdmGreeterTheme]
Greeter=kara.xml
Name=Kara
Description=The      ancient      word      for      Dry.
rei ayanami r0xx d00d
Author=blackdramon a.k.a Black_Claw a.k.a blaxnux a.k.a
zappytanx a.k.a icer0x
Copyright= 2009 Blek. GPL
Screenshot=screenshot.jpg
```

Inilah isi file GdmGreeterTheme.desktop, coba ganti sehingga menjadi:

```
[GdmGreeterTheme]
Greeter=Blankonf.xml
Name=Blankonf
Description=Latihan Membuat GDM pada acara Blankonf I di
Universitas Pakuan
Author=Blankon Team
Copyright=GPL-3
Screenshot=Tampilkan.jpg
```

lalu rename file kara.xml menjadi Blankonf.xml dan screenshot.jpg menjadi Tampilkan.jpg

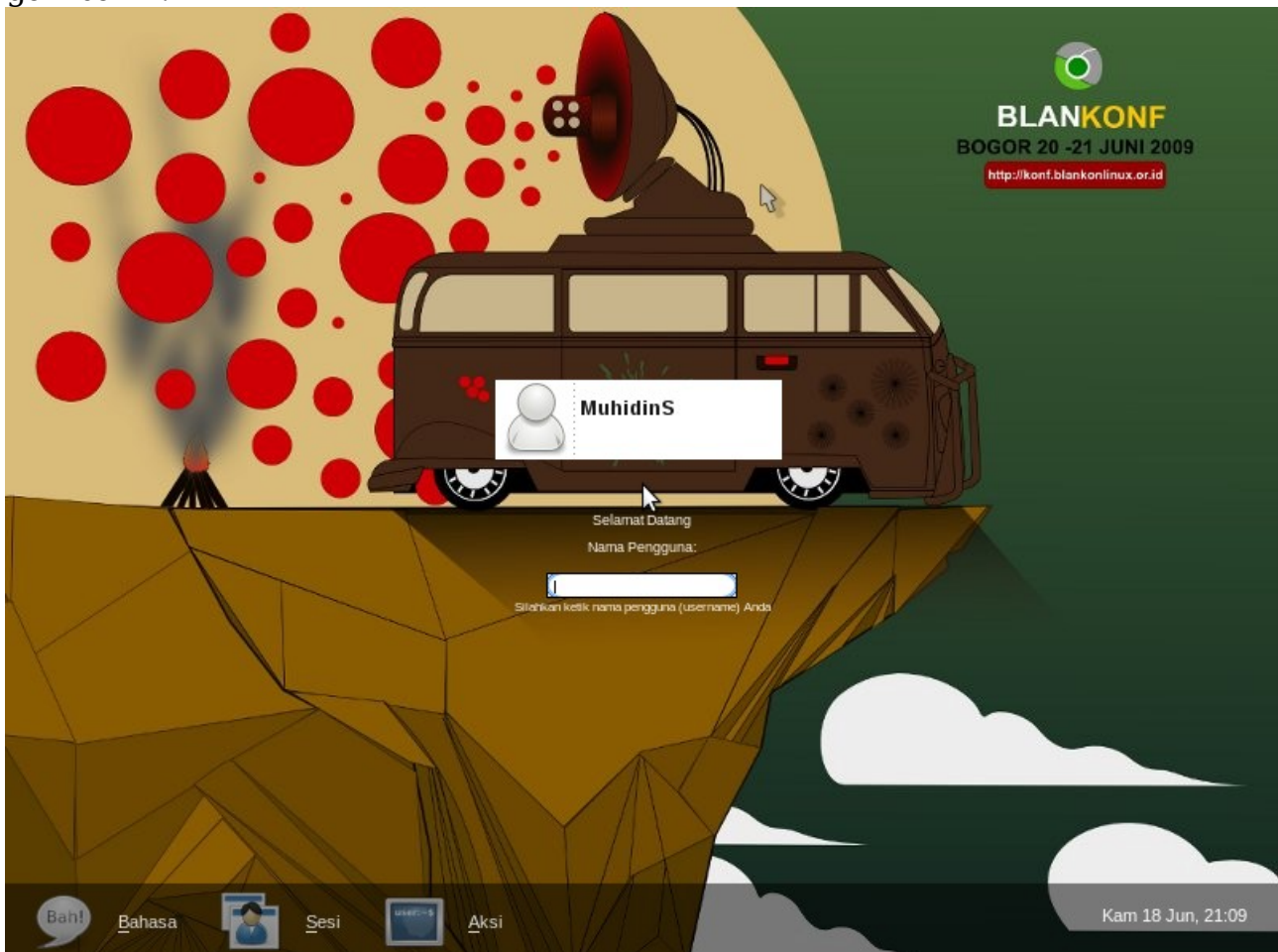
Sebelum mengedit file Blankonf.xml kita masukan dahulu file yang akan dijadikan background, screenshot dan file-file lain yang akan dijadikan icon. Coba kita lihat isi file Blankonf.xml, editlah menggunakan pengolah teks.

Blankonf-I 2009

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE greeter SYSTEM "greeter.dtd">
<!-- This XML is licensed on GPL. 2007 Black_Claw a.k.a zappytanx -->
<greeter>
  <item type="pixmap">
    <normal file="kara.png"/>
    <pos x="0" y="0" width="100%" height="100%"/>
  </item>
  <item type="rect">
    <normal color="#000000" alpha="0.5"/>
    <pos x="-180" y="0" width="100%" height="100%"/>
  </fixed>
</greeter>
```

Sesuaikan dengan nama file untuk background menjadi Blankonf.jpg

Sebagai gambaran awal kita buat layar login dengan hasil akhir seperti gambar 7.



gb. 7 Hasil akhir gdm yang akan kita buat

Jika kita lihat dari hasil akhir, ada 4 gambar yang mesti kita edit, pertama gambar background (sebelumnya bernama kara.png) kita ganti dengan gambar Blankonf.jpg (hasil karya om Ali Kusnadi aka Dodolboks – <http://dodolboks.wordpress.com/2009/03/18/blankonf-2009/>), loginbox.png dan userlist.png kita edit buat saja transparan, sedangkan file screenshot.png kita ganti menjadi Tampilan.jpg dari file Blankonf.jpg, ganti juga folder kara menjadi gdmBlankonf.

Blankonf-I 2009

Langkah pertama mengedit file Blankonf.xml adalah menjadi kara.png menjadi Blankonf.jpg, setelah itu kita akan memindahkan letak file loginbox.png lihat potongan kodenya pada baris 148:

```
<pos anchor="c" x="50%" y="50%" width="box" height="box"/>
```

Ganti menjadi

```
<pos anchor="c" x="50%" y="70%" width="box" height="box"/>
```

Ket:

x=50% --> posisi pada sumbu x ditengah (horizontal)

y=70% --> posisi pada sumbu y lebih kebawah (vertikal)

Test dengan cara menjadikan folder gdmBlankonf menjadi arsip .tar.gz jadikan sebagai layar login default seperti di pendahuluan.

Selanjutnya pindahkan gambar userlist.png ke tengah dah lebih kebawah dari (lihat baris 190)

```
<pos anchor="c" x="17%" y="50%" height="box" width="box"/>
```

menjadi

```
<pos anchor="c" x="50%" y="55%" height="box" width="box"/>
```

Lanjutkan dengan memindahkan garis redup yang lihat baris 11

```
<pos x="-180" y="0" width="100%" height="100%"/>
```

```
<fixed>
```

```
<item type="rect">
```

```
<pos x="0" y="0" width="100%" height="100%"/>
```

```
<box orientation="vertical" spacing="10" xpadding="10">
```

menjadi

```
<pos x="0" y="-50" width="100%" height="100%"/>
```

```
<fixed>
```

```
<item type="rect">
```

```
<pos x="0" y="0" width="100%" height="100%"/>
```

```
<box orientation="horizontal" spacing="10" xpadding="10">
```

Ket:

y=-50 ----> buat pada sumbu y selebar 50px dengan x=0

orientation="horizontal" ---> ganti posisi yang sebelumnya tegak keatas (vertikal) menjadi tegak kesamping (horizontal)

Pindahkan pula gambar-gambarnya (language.png, session.png, system.png).

Untuk language.png lihat baris ke 18

```
<pos y="50%" anchor="w" width="box" height="box"/>
```

menjadi

```
<pos y="4%" anchor="w" width="box" height="box"/>
```

session.png lihat baris ke 38

```
<pos y="50%" anchor="w" width="box" height="box"/>
```

menjadi

```
<pos y="4%" anchor="w" width="box" height="box"/>
```

dan system.png lihat baris ke 59

```
<pos y="50%" anchor="w" width="box" height="box"/>
```

menjadi

```
<pos y="4%" anchor="w" width="box" height="box"/>
```

Blankonf-I 2009

Lanjutkan untuk Caps-lock lihat baris ke 118

```
<normal color="#FFFFFF" alpha="0.5"/>
```

```
<pos anchor="c" x="57%" y="70%" width="box" height="box"/>
```

menjadi

```
<normal color="#CE0005" alpha="0.5"/>
```

```
<pos anchor="c" x="50%" y="80%" width="box" height="box"/>
```

Demikian tutorial membuat GDM dengan metode ATM Plus (Amati, Tiru, Modifikasi Plus sempurnakan terus-menerus) yang bisa kami sampaikan semoga menjadi ibadah untuk kita semua. Amiiin.

Bogor, 20 Juni 2009